

Creación de interfaces de usuario con Windows Presentation Foundation

Curso que ofrece a los alumnos los conocimientos necesarios para crear y configurar soluciones Windows Presentation Foundation (WPF) con Visual Studio

Objetivos

- ▶ Dar al alumno las nociones necesarias para que sea capaz de llevar a cabo las siguientes tareas:
 - ▶ Crear aplicaciones WPF
 - ▶ Construir una UI en una aplicación WPF
 - ▶ Personalizar la apariencia de una aplicación WPF
 - ▶ Enlazar controles UI a orígenes de datos
 - ▶ Enlazar controles UI a colecciones
 - ▶ Crear nuevos controles en una aplicación WPF
 - ▶ Administrar documentos en una aplicación WPF
 - ▶ Añadir soporte gráfico y multimedia a una aplicación WPF
 - ▶ Configurar y distribuir aplicaciones WPF

Perfil del alumno

El alumno debe cumplir los siguientes requisitos:

- ▶ Tener experiencia en la construcción de aplicaciones Windows Forms, controles de usuario y el uso de la biblioteca de clases base (BCL).

Temario

1. Crear una aplicación utilizando WPF
 - ▶ Visión general de WPF
 - ▶ Crear una aplicación WPF sencilla
 - ▶ Manejar eventos y comandos
 - ▶ Navegar entre páginas
2. Construir interfaces de usuario
 - ▶ Definir el *Layout* de la página
 - ▶ Construir interfaces de usuario utilizando controles de contenido
 - ▶ Construir interfaces de usuario utilizando controles de elementos
 - ▶ Alojamiento de controles Windows Forms
3. Personalizar la apariencia
 - ▶ Compartir recursos lógicos en una aplicación
 - ▶ Crear interfaces de usuario consistentes utilizando estilos
 - ▶ Cambiar la apariencia de los controles utilizando plantillas de control
 - ▶ Mejorar las interfaces de usuario utilizando *Triggers* y animaciones

4. Enlace de datos

- ▶ Visión general del enlace de datos
- ▶ Crear un enlace de datos
- ▶ Implementar las notificaciones de cambio de propiedad
- ▶ Convertir datos
- ▶ Validar datos

5. Enlace de datos a colecciones

- ▶ Enlazar a colecciones de objetos
- ▶ Presentar datos utilizando vistas de colección
- ▶ Presentar datos utilizando plantillas de datos

6. Crear nuevos controles

- ▶ Visión general de la autoría de controles
- ▶ Crear controles

7. Administrar documentos

- ▶ Crear y visualizar documentos de flujo
- ▶ Crear y visualizar documentos fijados
- ▶ Empaquetar documentos
- ▶ Imprimir documentos

8. Gráficos y Multimedia

- ▶ Crear gráficos 2-D
- ▶ Mostrar imágenes
- ▶ Crear gráficos 3-D
- ▶ Manipular el entorno 3-D
- ▶ Añadir elementos multimedia

9. Configurar y distribuir aplicaciones en WPF

- ▶ Opciones de despliegue
- ▶ Desplegar una aplicación WPF aislada
- ▶ Desplegar una aplicación XBAP
- ▶ Configurar las opciones del manifiesto